



WIR.SPIELEN. COMPUTER.

SPIELND
PROGRAMMIEREN
LERNEN

Freitag, 22. April 2022

15:00 – 18:00 Uhr

CAPE 10, Alfred-Adler-Straße 1
1100 Wien

CAPE 10 Spielplatz

Förderprojekt für
Kinder und
Jugendliche

unterstützt durch

IMMO **UNITED**

... Ihre Grundbuchexperten

WIR.SPIELEN.COMPUTER. SPIELEND PROGRAMMIEREN LERNEN

Freitag, 22. April 2022, 15:00 bis 18:00 Uhr

Matthias Steinböck beschäftigt sich in seiner Dissertation damit, wie Computerspiele zum Lernen in der Schule eingesetzt werden können. Im speziellen interessiert ihn, wie Schüler*innen zu ihren eigenen Lehrer*innen werden können. Die Dissertation ist am Zentrum für Lehrer*innenbildung angesiedelt. In diesem Workshop verwenden wir Computerspiele um eine allgemeine Vorstellung davon zu bekommen, was ein Programm ist und was Programmieren bedeutet. Dazu werden wir in einer „Simulation“ selbst wie Roboter sein, mit „7 Billion Humans“ Menschen steuern und mit „Baba is You“ die Regeln eines Computerspiels verändern. Zum Abschluss erstellen wir durch das „Spielestudio“ selber digitale Spiele, die wir bewerten und prämiieren werden.

Komm vorbei, wir freuen uns auf dich!
Kostenfreie Anmeldung unter maxundlara@cape10.at

Mehr Informationen: www.cape10.at
<https://gamelab.univie.ac.at>

GAME LAB

Schüler*innen
ab
12 Jahren

